

## **PILGUMÄNG (silmside)**

Liiklejate omavaheline suhtlemine algab silmsidest/pilkkontaktist. See on nagu liikluse „Tere“. Liikluses on oluline olla tähelepanelik – jälgida kaasliiklejaid, püüda nendega silmsidet saavutada.

Mäng sobib suurepäraselt koolitustele.

### **Eesmärk:**

Mängu eesmärk on arendada tähelepanuvõimet ja koostööoskust. Mängu on hea kasutada virgutuspausi tegevusena, et koolitatavaid ergutada.

### **Tegevuse kirjeldus:**

#### **Eeltegevused:**

1. Moodustada ring, suuremate gruppide puhul moodustada esialgu suur ring ja seejärel võib moodustada mitu väiksemat ringi;
2. Õpetada selgeks noole saatmine või osutamine;
3. Koolitajana jää alati kõrvaltvaatajaks/koolitatavate utsitajaks, et omada olukorrast tervikpilti ja seda, kas mäng toimib.

#### **Põhitegevus:**

Saavuta kaaslasega (teiselt poolt ringikaart) silmside;

Saada talle kiire nool;

Noole saaja saavutab järgmisega silmside;

Saadab noole kiiresti uuele inimesele ja nii toimub korduvalt noolte tempokas vahetamine.

#### ***Veel võimalusi tegevuse läbiviimiseks:***

Saavuta kaaslasega (teiselt poolt ringikaart) silmside;

Saada talle kiire nool, üttele tema nimi ja vaheta temaga kohad;

Noole saaja saavutab järgmisega silmside, ütleb tema nime ja vahetab omakorda temaga kohad.

Saavuta kaaslasega (teiselt poolt ringikaart) silmside;

Saada talle kiire nool ja vaheta temaga kohad;

Noole saaja saavutab järgmisega silmside ja vahetab omakorda temaga kohad.

**NB!** Oluline on hoida tempot – kiiresti reageerida. Tuua seoseid liiklusega - liikluses üks sekund tähelepanematust võib meile kalliks maksma minna. Mängu saab tuua ka kõrvalised tegevused – jutustamine kaaslasega jne – olgem loovad 😊

**Mängu tegevus joonisena:**

