



MAANTEEAMET

## MÄNGUSOOVITUS – TUNNE LIIKLUSMÄRKE!



Kaks last moodustavad „auto“. Muusika pannakse mängima. Lapsed hakkavad liikuma, paarilised teineteise selja taga. Nad võivad ka teineteisest kinni hoida.

MJ (mängujuht) hakkab näitama liiklusmärke ning vastavalt sellele peavad käituma ka autod.

- „**Jalgrattatee**“ – lapsed peavad selili heitma ja koos jalgrattasõitu tegema (panevad jalatallad kokku ning hakkavad koos väntama).
- „**Ringliiklus**“ – peavad hakkama liikuma hästi väikeses ringis (iga auto teeb oma ringi)
- „**Anna teed**“ – keeravad näod vastamisi, panevad varbad kokku, hoiavad käest kinni ja kallutavad ennast tahapoole, nii et tekib märgi kuju.
- „**Tagasipöörde koht**“ – kes lastest liikus ees, jääb nüüd viimaseks, mõlemad pööravad ümber.
- „**Parkla**“ – peavad käest kinni hoides kükitama.
- „**STOP**“ – kõik jäävad kivikujuks.

Nii võib teistelegi märkidele tegevusi otsida 😊.



## MÄNGUSOOVITUS – KES ON KIIREM?

Klass jaotatakse kaheks. Vastasmeeskonnad moodustavad kumbki oma rivi klassi (võimla, saali, koridori) erineva seina äärde üksteise kõrvale. Kahe võistkonna vahele pannakse maha kolm erinevat taldrikut või rõngast (punane, kollane, roheline).

Mõlema rivi lapsed nummerdatakse.

MJ hüüab: „Neli ja punane!“

Mõlema võistkonna neljas laps peab jooksuma punase rõngani ja panema jala selle sisse või peale. Kes enne paneb, toob oma võistkonnale punkti jne.

MJ võib punktid kriidiga pörandale märkida.

Krista Kinkar  
MINA LIIKLEN OHUTULT  
Liiklusõpetus emakeeletunnis I ja II koolistmele